

# AKTI I THEMELIMIT

## I

### SHOQERISE TREGTARE ME PERGJEGJESI TE KUFIZUAR "RED PANDA INTERACTIVE TECHNOLOGIES" SH.P.K.

Themeluesi qe nenshkruan me poshte si vijon:

- **Z. IBRAHIM EFE AKSOY**, shtetas turk, i datëlindjes 25.06.1985, i biri i Osman dhe Aynur, lindur në Beyoglu, Stamboll / Republika e Turqise dhe banues në Tirane, mbajtës i pasaportës turke me Nr. U20210341, madhor dhe me zotësi të plotë juridike për të vepruar, perfaqesuar me Prokure te Posacme Nr.2727 Rep., Nr. 1647 Kol., Date 28.05.2024 nga Znj. Katerina MUKA.

Qe ne vijim do te quhet Ortaku i Shoqerise "RED PANDA INTERACTIVE TECHNOLOGIES" SH.P.K.

Sot me date **04.06.2024**, bazuar ne vullnetin e tij te lire dhe ne perputhje me ligjin Nr.9901 date 14.04.2008 "Per Tregtaret dhe Shoqerite Tregtare", vendosi te themeloje Shoqerine Tregtare me Pergjegjesi te Kufizuar, ne baze te kushteve qe vijojne:

### Kreu I

#### OBJEKTI, EMERTIMI, SELIA, REGJIMI JURIDIK

##### Neni 1

##### Objekti i shoqerise

Shoqeria ""RED PANDA INTERACTIVE TECHNOLOGIES" SH.P.K., ka si objekt veprimtarie:

- 1- Krijimi i softwereve në fushën e realitetit virtual dhe teknologjive të informacionit, realitetit virtual dhe aplikacioneve celulare, teknologjive të animacionit dhe lojërave, teknologjive të realitetit të përzier dhe hololens, dizajnit të mjedisit virtual, dizajnit të përmbajtjes interaktive, realitetit të shtuar dhe aplikacioneve celulare, realitetit dhe dizajnit të shtuar, teknologjitë e zgjeruara të realitetit dhe prodhimin e përmbajtjes.
- 2- Sherbime Webside (Webfaqe) përmes programeve kompjuterike, realitet virtual, webVR, realitet i shtuar, webAR, modelim tredimensional, animacion tredimensional, CGI, lojëra, zhvillim lojërash, zhvillim softwerësh me teknologji lojërash, prodhim video dhe foto 360 gradë dhe për të prodhuar përmbajtjen duke bërë postproduksion, sigurimi, publikimi i materialeve te prodhuar në pajisje

celulare dhe shitja, marrja, reklamimi dhe publikimi i reklamave në lidhje me përmbajtjen e prodhuar.

- 3- Të kryejë veprimtari kërkimore dhe zhvillimore mbi teknologjitë e lojërave brenda dhe jashtë vendit, të zhvillojë të gjitha llojet e lojërave dhe softwerëve dhe teknologjive dixhitale, t'i tregtojë ato, të ofrojë shërbime konsulencë dhe t'i promovojë ato në të gjitha mediat, të organizojë organizimet e tyre, dhe përveç këtyre, shërbime të lidhura me importin dhe eksportin e tyre, angazhohet në të gjitha llojet e aktiviteteve tregtare, prodhimin dhe post-prodhimin e videove, prodhimin dhe post-prodhimin e fotografive dhe prodhimin dhe postproduksionin e videove dhe fotografive 360 gradë.
- 4- Prodhimi i videove dhe fotografive VR 360 gradë, prodhimi postar, modelimi 3D dhe animacionet 3D, CGI, softweri i realitetit virtual, softweri i realitetit të shtuar, softweri i realitetit të përzier, softweri i realitetit të zgjeruar, zhvillimi i aplikacioneve për syze VR (APK) (SDK), web zhvillimi i softwerit të realitetit virtual (webVR), softweri i turneut virtual, kryerja e aktiviteteve të zhvillimit të lojërave, blerja e pajisjeve të nevojshme për produktet, zhvillimi i softwerit, prodhimi i simulatorëve shumëdimensionale, dizajnimi i softwerit të nevojshëm për simulatorin, marrja me qira dhe shitja e simulatorëve dhe softwerëve përmes faqes së internetit si edhe përdorimi dhe transferimi i të drejtave në lidhje me simulatorët dhe softweret.
- 5- Shërbime konsulencë dhe zhvillimi i projekteve mbi dizajnin, infrastrukturën teknike, përmbajtjen, softwerin dhe çështje të ngjashme për institucionet dhe organizatat që duan të zhvillojnë biznes në teknologjitë e lojërave, duke prodhuar aplikacione softweri të realitetit virtual, realitetit të shtuar, realitetit të përzier, të realitetit të zgjeruar që mund të shoqërohen edhe me teknologjinë e internetit dhe lojërave dhe marketingu i tyre,
- 6- Prodhimi i përmbajtjeve përmes faqeve të internetit, pajisjeve mobile, aplikacioneve celulare, realitetit virtual, realitetit të shtuar, realitetit të përzier, modelimit tredimensional, CGI, animacionit tredimensional, softwerëve, lojërave, teknologjive të lojërave.
- 7- Organizimi dhe administrimi i të gjitha llojeve të tureve turistike vendase dhe ndërkombëtare. Të organizojë dhe të operojë evente ngrënie brenda dhe jashtë vendit në përputhje me konceptin "Darka në qiell", të prokurojë, marrë me qira, blejë dhe operojë pajisjet dhe automjetet e nevojshme për ngjarjet në këtë koncept, për të furnizuar, përgatitur dhe shërbyer ushqimin dhe pijet që do të shërbehen në ngjarje për të ofruar shërbimet e nevojshme, për të organizuar raste të veçanta, ngjarje të korporatave, lansime, dasma dhe organizime të ngjashme, për të planifikuar dhe ekzekutuar organizime, për të organizuar ngjarje sportive, ngjarje kulturore dhe artistike, për të marrë masa sigurie dhe furnizimin e pajisjeve të sigurisë për përdorim në ngjarje, për ofrimin e shërbimeve turistike dhe organizuese, organizimin e ngjarjeve turistike, përfshirjen në aktivitete reklamimi, marketingu dhe marrëdhëniesh me publikun, duke bërë dhe ekzekutuar masat e nevojshme për ngjarje lartesi brenda kuadrit të lejeve dhe licencave të nevojshme, duke u angazhuar në aktivitete të tjera të lidhura për



arritjen e objektivave të kompanisë, zhvillimin dhe shitjen e softwerëve dhe zgjidhjeve teknologjike për sektorin e turizmit, të blejë, të marrë me qira, të shesë dhe të operojë të gjitha llojet e pasurive të luajtshme dhe të paluajtshme për të arritur objektivat e saj,

- 8- Shërbime në fushën e informatikës, internetit, tregtisë elektronike, celularit, telekomunikacionit, softwerit dhe komunikimit, për të gjitha llojet e ideve novatore dhe kanë mundësi komercializimi dhe të prodhohen këto projekte në të gjitha llojet e teknologjive, zgjidhjeve, produkteve, shërbimet dhe format e integritit, veçanërisht teknologjitë e internetit dhe celulare, të zhvillojë, tregtojë, marrë me qira, të blejë teknologjitë e nevojshme brenda objektit të projektit dhe të sigurojë produktet e nevojshme brenda objektit të projektit.
- 9- Zhvillimi, instalimi, shitja, marrja me qira, transferimi i aplikacioneve të pajisjeve celulare, blerja, marrja me qira, shitja e faqeve të internetit dhe aplikacioneve të pajisjeve celulare të krijuara brenda dhe jashtë vendit, reklamimi, publikimi dhe marrja e reklamave në faqet e internetit dhe platformat e krijuara brenda dhe jashtë vendit.
- 10- Blerja, shitja, importimi dhe eksportimi i të gjitha llojeve të produkteve dhe shërbimeve përmes internetit nëpërmjet tregtisë elektronike,
- 11- Projektimi, prodhimi, marrja me qira ose shitja e programeve kompjuterike që do të funksionojnë në internet dhe/ose sisteme kompjuterike, planifikimi, menaxhimi dhe monitorimi i transaksioneve, dhe dizejnimit e programeve kompjuterike që do të funksionojnë në pajisje celulare dhe pamje VR.
- 12- Mbledhja e të dhënave në mënyrë elektronike në kuadrin e legjislacionit përkatës, kryerja e veprimtarive Ar-Ge, puna për zhvillimin e teknologjive të reja.
- 13- Marrja dhe dhënia e reklamave përmes faqeve të internetit, pajisjeve mobile, aplikacioneve celulare, realitetit virtual, realitetit të shtuar, realitetit të përzier, modelimit tredimensional, CGI, animacionit tredimensional, animacionit, softuerëve, lojërave, teknologjive të lojërave,
- 14- Lidhja e kontratave me individë dhe institucione për realizimin e objektit të veprimtarisë.
- 15- Krijimi i shoqërive të reja ose shoqërive të lidhura me persona realë ose juridikë vendas dhe të huaj, të cilët janë të angazhuar drejtpërdrejt ose indirekt në të njëjtën fushë biznesi si shoqëria ose kanë të njëjtat qëllime si shoqëria ose marrin pjesë në shoqëri të krijuara më parë, ose marrin pjesë në produktin dhe/ose produktet në fjalë ose marrin pjesë në shoqëri që kryejnë veprimtari të shpërndarjes së shërbimeve, duke bashkëpunuar me investitorë vendas ose të huaj për të realizuar fushën e veprimtarisë.
- 16- Shoqëria për të arritur qëllimin e saj mund të blejë, shesë, marrë me qira, jep me qira të gjitha llojet e pasurive të luajtshme, të vendosë mbi to të gjitha llojet e të drejtave reale dhe personale, të japë ose të marrë hipoteka dhe të lirojë hipotekë.

- 17- Të japë garanci për kreditë që merren nga bankat dhe institucionet financiare; Ajo mund të japë hipotekë mbi pasuritë e paluajtshme të regjistruara në emër të shoqërisë në çdo shkallë dhe gradë që dëshiron, mund të ushtrojë të drejtën për të përfituar grada dhe mund të vendosë dhe të perfitojë të drejtat për servitutet, uzufuktin, të drejtën e kalimit, servitutin e katit dhe kontrata sipërmarrje për pasuritë e paluajtshme të kompanisë.
- 18- Për të gjitha llojet e pasurive të paluajtshme mund të kryejë korrigjim tipi, nënndarje, bashkim, ndarje, nënndarje, braktisje rruge dhe kontratë ndërtimi/ sipërmarrje për zhvillimin e truallit.
- 19- Shoqëria mund të hapë degë brenda dhe jashtë vendit për të arritur qëllimin e saj.
- 20- Të blejë, ndërtojë, jep me qira prona të luajtshme dhe të paluajtshme, të ndajë dhe të fshijë garancite hipotekore, të marrë ose të japë garanci hipotekore të luajtshme dhe të paluajtshme, të krijojë të gjitha llojet e të drejtave reale dhe personale në lidhje me sendet e luajtshme dhe të paluajtshme, duke përfshirë premtimet për shitje, pengun dhe hipotekën, mund të krijojë këto të drejta në favor të të tjerëve, shënoni dhe regjistroni ato në regjistrin e tokës dhe regjistrat përkatës, vendosni dhe shtyni të drejta të tilla, duke përfshirë barrët, pengjet e sipërmarrjeve tregtare dhe hipotekat për palët e treta, marrjen e hipotekës nga palët e treta ose transferimin e hipotekës të palët e treta. Ajo mund të lirojë hipotekat dhe pengjet e vendosura dhe mund të lërë peng pronat e luajtshme dhe të paluajtshme që zotëron në emër të saj ose të palëve të treta, në çdo emër dhe në çfarëdo mënyre, duke përfshirë transkriptin e hipotekës dhe pengun e sipërmarrjes tregtare. Mund të kryejë të gjitha llojet e transaksioneve financiare, tregtare dhe administrative, import dhe eksport.
- 21- Të bashkëpunojë me persona realë ose juridikë vendas ose të huaj ekzistues ose të ardhshëm, të krijojë shoqëri të reja ose të hyjë në sipërmarrje me ta, të marrë nën kontroll shoqëri dhe ndërmarrje vendase dhe të huaja tërësisht ose pjesërisht, të marrë pjesë në kapitalin e këtyre shoqërive ose ndërmarrjeve, merr pjesë në shoqëri si themelues, mund të blejë aksionet e shoqërive dhe të shesë aksionet që zotëron, me kusht që të mos angazhohet në veprimtari ndërmjetësuese.

## **Neni 2**

### **Emertimi dhe Selia Juridike e Shoqërisë**

1. Ortaku vendosi që shoqëria t'a emertojë "RED PANDA INTERACTIVE TECHNOLOGIES" SH.P.K.
2. Selia juridike e Shoqërisë ndodhet në adresën: Rruga "Asim Vokshi", Nd.10, Hyrja Nr.2, Ap.3, Kodi Postar 1016, Tirane / Shqipëri.
3. Shoqëria mund të krijojë qendra sekondare, dege, zyra përfaqësimi në qytete të tjera të Shqipërisë ose jashtë vendit.



**Neni 3**

**Forma Juridike**

1. Shoqeria eshte shoqeri me pergjegjesi te kufizuar. Veprimtaria e saj i nenshtrohet dispozitave te Aktit te Themelimit, Statutit dhe legjislacionit shqiptar ne fuqi
2. Me vendim te ortakut mund te ndryshoje formen juridike te Shoqerise, ne qofte se ne te ardhmen krijohen premisa me te favorshme per funksionimin e saj sipas legjislacionit shqiptar. Ne kete rast Ortaku do te pershtase Aktin e Themelimit dhe Statutin e shoqerise, si dhe do te bejne regjistrimin e saj ne regjistrin tregtar, ne organet kompetente shqiptare.
3. Shoqeria gezon personalitet juridik nga data e regjistrimit te saj ne regjistrin tregtar nga organet kompetente dhe ne perputhje me ligjin.
4. Shoqeria do te kete vulen e saj.

nderr  
kapitalit  
perputh  
ligj  
veprimt  
ancet.

**Kreu II**

**TE DREJTAT DHE DETYRAT, KOHEZGJATJA**

**Neni 4**

**Te drejtat e Shoqerise dhe te Ortakeve**

1. Shoqeria ka te drejte te lidhe marreveshje dhe te nenshkruaje kontrata ne territorin e Shqiperise dhe jashte saj.
2. Shoqeria gezon te drejten te krijojte pasuri materiale dhe intelektuale.
3. Shoqeria ka te drejte te marre pjese si ortak ne nje shoqeri tjeter ose ndermarrje te ndryshme ne Shqiperi ose jashte saj, ne perputhje me legjislacionin shqiptar.
4. Shoqeria pergjigjet ndaj te treteve vetem dhe ekskluzivisht me kapitalin e saj shoqeror te derdhur dhe me te mirat e pasurise se saj.
5. Ortaku merr pjese ne administrimin e veprimtarise se shoqerise ne perputhje me Aktin e Themelimit dhe Statutin, vet ose nepermjet perfaqesuesve te tij.
6. Ortaku ka te drejte te marre te gjitha informatat qe kane te bejne me veprimtarine prodhuese, projektuese, realizuese e tregetare te shoqerise, si bilancet, llogarite ekonomike etj.

**Neni 5****Kohezgjatja**

Kohezgjatja e shoqerise eshte me afat te pacaktuar.

**Kreu III****KAPITALI THEMELTAR**

strin Tre

i me m.

**Neni 6****Kapitali Themeltar**

Kapitali themeltar i shoqerise eshte **100.000 (njqind mije) leke.**

Ai eshte i ndare ne **1 (nje) pjese (kuote)** me vlere **100.000 (njqind mije) leke.**

**Ortak i vetem i shoqerise eshte:**

- 1) **Z. IBRAHIM EFE AKSOY**, zotërues i **1 (nje) kuote** me vlere **100.000 (njqind mije) leke**, qe perben **100 %**, të kapitalit të themeltar shoqërisë.

nrejnë

jite rizgj

ne fo

**Kreu IV****PERSONALITETI JURIDIK****Neni 7**

Shoqeria fiton personalitetin juridik ne ditën e rregjistrimit te saj ne Rregjistrin Tregtar ne Qendren Kombetare te Biznesit ne Tirane, si dhe fillon veprimtarine e saj me marrjen e licences te ushtrimit se veprimtarise.

**Kreu V****ADMINISTRIMI****Neni 8**

1. Shoqeria do te administrohet nga administratori **Z. IBRAHIM EFE AKSOY**, i cili do te perfaqesoje shoqerine ne marredheniet me te tretet dhe do t'i ushtrojne detyrat dhe kompetencat e tyre per nje periudhe **5 (pese) vjecare** dhe me te drejte rizgjedhje.
2. Administratori mund t'i delegojne kompetencat e tij me shkrim ne formen e autorizimit ose me prokure.

ACTA

**Kreu VI**  
**DISPOZITA TE TJERA**

**Neni 9**

1. Fitimi i realizuar nga Shoqeria, pas shlyerjes se detyrimeve ligjore, do t'i mbetet Ortaket te saj.
2. Ky Akt redaktohet dhe nenshkruhet ne 3 (tre) kopje, te gjitha me te njejten vlere ligjore.
3. Nje kopje qendron ne dokumentacionin baze te shoqerise.

**ORTAKU THEMELUES I SHOQERISE "RED PANDA INTERACTIVE  
TECHNOLOGIES" SH.P.K.**

**Z. IBRAHIM EFE AKSOY**

Perfaqesuar me Prokure te Posacme nga

**Znj. Katerina MUKA**

